

I. I. S. - "ARCHIMEDE"-ROSOLINI
Prot. 0001818 del 01/03/2019
04-05 (Uscita)

Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FESR)



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strutturali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scuolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV



Istituto di Istruzione Secondaria Superiore "Archimede"

Via Sipione, 147 - 96019 Rosolini (SR) Tel.0931/502286 – Fax: 0931/850007

e-mail: sris017003@istruzione.it - sris017003@pec.istruzione.it

C.F. 83001030895 - Cod. Mecc. SRIS017003 Codice Univoco Ufficio: UF5CIY

www.primoistitutoarchimede.it

Prot. n.

Agli alunni sede Liceo, Itis, Ipct
Ai Genitori
Docenti
Sito web
ATTI

Oggetto: Avviso Pubblico per la selezione degli alunni CUP:

Il Dirigente Scolastico

VISTO l'avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 - FSE – Pensiero computazionale e cittadinanza digitale - Asse I Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE) – Obiettivo specifico 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base, 10.2.2A Competenze di base;

VISTE le delibere degli OO.CC. competenti, relative alla presentazione della candidatura e alla realizzazione del progetto con inserimento nel P.T.O.F.;

VISTA la nota autorizzativa Prot. 28252 del 30 ottobre 2018 della proposta progettuale presentata da questo Istituto nell'ambito della programmazione di cui sopra;

VISTE le Linee guida e normativa di riferimento per l'attuazione dei PON FSE;

Rende Noto

che il nostro istituto è risultato beneficiario di un finanziamento PON-FSE (Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Avviso Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 “Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2- Sottoazione 10.2.2A). Il progetto, prevede l'attivazione di tre moduli, rivolti agli alunni della nostra istituzione scolastica:

Descrizione del progetto

I tre moduli si inseriscono nel progetto denominato “DIGICRAFT” nell'ambito del PON “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”. Il progetto si svolgerà in **orario extrascolastico** per un totale di 30 ore per ciascun modulo. La frequenza ai corsi è obbligatoria. I candidati dovranno partecipare attivamente alle attività didattiche previste dai moduli formativi e collaborare con il personale docente e tutor.

Le attività dovranno essere completate entro il 31/08/2019 sebbene se ne preveda la conclusione entro il mese di giugno 2019.

Modulo	Titolo	Destinatari	Durata	Descrizione
1	Coding e Robotica	20 alunni, prioritariamente del primo biennio	30 ore	Il modulo nasce con lo scopo di avvicinare gli studenti ai principi della programmazione, della meccanica e della robotica. La classe, sotto la guida e la supervisione del docente, imparerà a conoscere le basi della programmazione e della robotica attraverso un percorso organizzato in diverse aree formative. È previsto, al termine del modulo, che gli studenti realizzino degli elaborati software e degli apparecchi meccanici automatizzati, i quali potranno essere oggetto di esposizione nelle sedi istituzionali della comunità territoriale.
2	Beyond Borders / Oltre i confini	20 alunni, prioritariamente del primo biennio e del terzo anno	30 ore] Il modulo si pone l'obiettivo di incrementare le competenze digitali degli studenti, con particolare attenzione all'uso critico e consapevole del web, dei social media e dei cosiddetti "smart devices". Il percorso formativo prevede una fase di conoscenze dei diritti della rete (licenze creative commons, diritti d'autore, privacy, social network, cookies...) ed una parte in cui gli studenti sono chiamati a realizzare dei cortometraggi relativi a storie "disagio da web" (cyberbullismo dipendenza da smartphone)
3	Datafusion, esperimenti di DataJournalism	20 alunni prioritariamente del secondo biennio	30 ore	Tramite questo modulo gli studenti coinvolti apprenderanno diverse modalità di diffusione e divulgazione di contenuti in rete, facendo propri i concetti e le tecniche legate al giornalismo (sondaggi, questionari, interviste) gli studenti saranno poi chiamati a realizzare prodotti multimediali e a pubblicarli sul web su un sito dedicato

Requisiti di ammissione

I tre moduli sono aperti agli studenti dei tre indirizzi dell'Istituto Superiore Archimede, secondo le priorità indicate nella descrizione dei singoli moduli.

In caso di richieste superiori ai posti disponibili si procederà alla valutazione del merito scolastico. L'esito della selezione con i relativi elenchi saranno comunicati mediante pubblicazione sul sito e affissi all'Albo della scuola.

Invio delle domande

Le domande di partecipazione possono essere inviate entro le ore 14:00 del 11/03/2019, presso la segreteria dell'Istituto oppure all'indirizzo email: sris017003@istruzione.it utilizzando il modulo allegato. Il modulo potrà inoltre essere reperito sul sito istituzionale <https://www.primoistitutoarchimede.it> nella sezione "Progetti PON".

Trattamento dei dati personali:

ai sensi del Regolamento Europeo 679 /2016, i dati personali forniti dai candidati saranno oggetto di trattamento finalizzato ad adempimenti connessi all'espletamento della procedura selettiva e di realizzazione del progetto. Titolare del trattamento dei dati è il Dirigente Scolastico.

Il presente bando è pubblicato sul sito internet dell'istituto.

Il Dirigente Scolastico

Dott.ssa Maria Teresa Cirmena

