



1° Istituto Superiore "Archimede"

Via Sipione, 147 - Tel. 0931/502286 fax 0931/850007 - C.F. 83001030895

e-mail: sris017003@istruzione.it

96019 Rosolini (Siracusa)

CIRCOLARE N. 256 DEL 27 APRILE 2016

*Ai Docenti e agli Alunni
Al Team Digitale
Ai Tecnici di laboratorio
LICEO – IPC – ITIS*

AI DSGA

OGGETTO: Partecipazione dell'Istituto all'Internet Day, 30 aprile 2016

Si comunica che 1° Istituto Archimede ha aderito alla manifestazione nazionale dell'Internet Day, che si svolgerà in data 30 aprile 2016.

ORGANIZZAZIONE DELLA GIORNATA

ITIS	A partire dalle ore 09:15 le classi (Quelle dotate di LIM ognuna nella propria aula, le altre si distribuiranno nei laboratori di informatica) parteciperanno al gioco online "Internetopoli". Dopo aver completato il percorso previsto dal gioco, gli alunni svolgeranno un questionario online, uno per classe o gruppi di classe, relativo a quanto appreso tramite il gioco. A partire dalle ore 11:15 gli alunni, riuniti in assemblea, assisteranno ad una lezione introduttiva sulla tematica "le TIC e le loro applicazioni" tenuta dal prof. Maurizio Ferla. A seguire un gruppo di studenti, secondo le indicazioni TED, presenterà il drone con cui l'Istituto partecipa al laboratorio di occupabilità. La suddetta presentazione confluirà nella produzione di un video.
LICEO IPC (Servizi commerciali)	A partire dalle ore 09:15 le classi parteciperanno tramite le LIM al gioco online "Internetopoli". Dopo aver completato il percorso previsto dal gioco, gli alunni svolgeranno un questionario online, uno per classe o per gruppi di classe, relativo a quanto appreso tramite il gioco. Per svolgere le suddette attività: <ul style="list-style-type: none">- la classe 2[^]D sarà ospitata dalla 1[^]A;- la classe 2[^]E sarà ospitata dalla 5[^]A;- la classe 4[^]B sarà ospitata dalla 3[^]D;- la classe 1[^]D sarà ospitata dalla 4[^]A;- la classe 4[^]C IPC svolgerà l'attività nel laboratorio di informatica del secondo piano;

	<ul style="list-style-type: none"> - la 1[^]C IPC si sposterà nel laboratorio linguistico; - le classi 2[^]B , 2[^]C, 3[^]C e 5[^]C svolgeranno le attività nella Biblioteca. <p>Alla fine delle suddette attività, non prima delle 11:15, gli alunni del Liceo si riuniranno in Assemblea.</p>
IPC	<p>A partire dalle ore 11:15 il prof. Vincenzo Nigro presenterà un video realizzato lo scorso anno durante le attività di orientamento con cui la scuola partecipa ad una iniziativa promossa da scuole in rete su FB.</p> <p>A seguire, le classi parteciperanno al gioco online “Internetopoli”.</p> <p>Dopo aver completato il percorso previsto dal gioco, gli alunni svolgeranno un questionario online, uno per classe, relativo a quanto appreso tramite il gioco.</p> <p>Per svolgere le suddette attività:</p> <ul style="list-style-type: none"> - la classe 5[^]B sarà ospite della classe 4[^]A; - la classe 5[^]A si recherà in laboratorio di informatica; - la classe 4[^]B si recherà nella 3[^]A.

Qualora non sia prevista alcuna attività assembleare gli alunni proseguiranno con il previsto orario di lezione.

Gli alunni coinvolti in attività di Alternanza Scuola/Lavoro sono esonerati dal partecipare alle attività dell’Internet Day, in base al loro orario di lavoro.

*F.to IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof. Giuseppe Martino*